Группа ИУ5-35Б

Студент Шакиров Тимур

Описание предметной области

Тема: АИС о футбольных клубах

Предметная область моей автоматизированной информационной системы о футбольных клубах представляет собой комплексную систему, направленную на эффективное управление и учет деятельности футбольных клубов. Эта АИС объединяет различные сущности и процессы, связанные с миром футбола, чтобы обеспечить более эффективное функционирование клубов и удовлетворение интересов всех заинтересованных сторон – от игроков и тренеров до администрации клуба.

АИС о футбольных клубах выполняет важные задачи по управлению данными и ресурсами в футбольной организации. Она создает структурированную и надежную базу данных, содержащую информацию о различных аспектах футбольного клуба, таких как клубы, игроки, тренеры, турниры, матчи, стадионы. Эта система обеспечивает удобный доступ к информации, необходимой для принятия стратегических и управленческих решений, и предоставляет пользовательский интерфейс, который понятен каждому.

Футбольные клубы – это одна из ключевых сущностей в системе. Информация о них включает в себя бюджет, который определяет финансовую стабильность клуба, и название, которое идентифицирует клуб. Эти данные позволяют клубам планировать свои финансовые стратегии и участвовать в соревнованиях под своими уникальными брендами.

Каждый футбольный клуб состоит из игроков, и информация о них является неотъемлемой частью АИС. Для каждого игрока фиксируются его персональные данные. Эти данные помогают клубам следить за составом команды, планировать зарплатные выплаты и поддерживать связь с игроками.

Эффективная работа тренерского штаба важна для успеха клуба, и в системе хранится информация о тренерах. Эти сведения помогают клубам управлять тренерским составом и обеспечивать координацию на тренировках и матчах.

Футбольные клубы участвуют в различных турнирах, и АИС содержит информацию о тех, к которым они принадлежат. Эта информация включает количество клубов, принимающих участие в турнире, и его название. Такая классификация помогает клубам определить свой уровень соревнований и принимать соответствующие стратегические решения.

Фиксация результатов матчей является важным аспектом АИС. Сведения о каждом из матчей не только позволяют клубам отслеживать свою производительность, но и помогают болельщикам быть в курсе событий.

Важным моментом также являются судьи. Система хранит информацию о судьях, включая их персональные данные, опыт и рейтинги, что позволяет клубам и организаторам турниров назначать подходящих судей и анализировать их производительность.

Сведения о стадионах включают названия, вместимость и количество тренировочных полей. Эта информация необходима для планирования тренировок, проведения матчей и обеспечения комфортных условий как для игроков, так и для болельщиков.

В результате анализа были выделены следующие сущности:

* + Клуб (Club\_ID, Title, Budget);
  + Игрок (Player\_ID, Last\_name, First\_name, Patronymic, Birthdate, Jersey\_number, Salary, Phone\_number);
  + Турнир (Tournament\_ID, Count\_of\_teams, Title);
  + Тренер (Coach\_ID, Last\_name, First\_name, Patronymic, Birthdate, Salary, Phone\_number);
  + Судья (Referee\_ID, Last\_name, First\_name, Patronymic, Qualification);
  + Стадион (Stadium\_ID, Title, Capacity, Count\_of\_training\_fields).